Benchmark

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Hangman(android) | Atomic Hangman |
| 1 | Dalam bentuk bahasa inggris | Dalam bentuk bahasa inggris |
| 2 | Tidak ada clue (hanya kategori saja) | Ada clue dan tema random |
| 3 | Jika tebakan salah, maka gambar akan nambah. Jika gambar bertambah 9 kali maka gambar akan berbentuk orang di gantung(player gagal menebak) | Mempunyai 7 tali (tali=nyawa) mempunyai waktu 2 menit untuk menebak. |
| 4 | Jika gagal menebak maka akan game over | Jika gagal menebak maka akan game over  Dan akan muncul penjelasan sesuai kata tersebut |
| 5 | Animasi gambar orang di gantung jika tebakan salah | Animasi yang unik jika player salah menjawab dan saat kehabisan nyawa |
| 6 | Fitur multiplayer : 1 pemain akan memberikan kata yang harus di tebak oleh player 2, begitu pula sebaliknya | Bisa memilih karakter dan tema background latar. |

Creative Adaptation Plan

1. Menggunakan bahasa indonesia
2. Clue nya jelas dalam bentuk sebuah kalimat
3. Jika tebakan nya salah maka akan dipindahkan ke player selanjutnya
4. Gacha skor untuk player berhasil menebak 1 huruf
5. Fitur multiplayer : 2 player berlomba menebak per huruf untuk menjadi sebuah kata, jika berhasil menebak 1 huruf, player akan mendapatkan skor sesuai random skor yang sebelumnya ia gacha
6. Mempunyai animasi random skor
7. Jika random skor yang dikeluarkan “zonk”, maka kesempatan menebak akan diberikan keplayer selanjutnya.
8. Player dengan skor tertinggi akan tersimpan di aplikasi